



halloween

O Halloween está a chegar!!!

Nos próximos dias 29 e 31 de Outubro de 2011, das 20h00 às 01h00, o Pelouro da Educação pretende realizar uma Festa de Halloween nas antigas instalações da Indaqua, (Rua Dr Elísio de Castro, Santa Maria da Feira), dirigida à comunidade escolar, que tem como intuito assinalar a abertura do ano escolar, estimulando o convívio inter-geracional entre crianças, famílias, educadores e assistentes operacionais; e, promover/incentivar a pesquisa das diversas origens e tradições em torno desta mítica festa.

Normas do concurso de abóboras

1. Este concurso está aberto a todos os estabelecimentos de ensino pré-escolar, 1.º/2º e 3º CEB e secundárias da rede pública do Concelho de Santa Maria da Feira.

1.1 A participação pode ser individual ou em grupo.

1.2 As inscrições deverão ser comunicadas até ao dia 24 de Outubro, no Pelouro da Educação, Cultura, Desporto e Juventude da Câmara Municipal de Santa Maria da Feira ou no Grande Sábio, Lda.

1.3 Com a abóbora decorada deverão apresentar a respectiva identificação, que constará da indicação do nome(s) do(s) concorrente(s), estabelecimento de ensino.

1.4 A cada abóbora será atribuído um número de inscrição.

1.5 A recepção das abóboras decoradas terá lugar das 19h00 às 19h45 impreterivelmente, na Casa Assombrada (antigas instalações da Indaqua).

1.6 As abóboras estarão expostas no interior e exterior da Casa Assombrada.

1.7 A votação será pelo público, que terá em consideração a originalidade e criatividade revelada em cada abóbora decorada.

1.8 A votação realiza-se no dia 29 de Outubro, das 20h00 às 22h00, na Casa Assombrada.

2. Será atribuído um prémio aos três melhores classificados.

2.1 Os três concorrentes mais votados serão declarados vencedores, sendo anunciados do 3º para o 1º lugar.

2.2 Em caso de empate haverá um júri constituído por um representante da Câmara Municipal de Santa Maria da Feira, Grande Sábio, Lda e Projecto Alquimia.

2.3 Os resultados serão divulgados das 23h00 às 23h30 de 29 de Outubro, na Casa Assombrada.

2.4 Os prémios serão entregues de imediato, se os vencedores estiverem presentes.

3. No final do concurso, o(s) autor(es) das abóboras decoradas, deverão levá-las embora, sendo que a organização não se responsabiliza pela sua guarda, finda a festa de Halloween.

4. Qualquer caso omissis neste regulamento será resolvido pela organização.



halloween

Programa

Dia 29 de Outubro

19h00 » 19h45 Recepção das abóboras – Casa Assombrada*

Doces ou Travessuras – ponto de encontro – Escola EB1 N°2 - Santa Maria da Feira

20h00 » 22h00 Concurso das abóboras – Casa Assombrada*

21h00 » 23h00 Brincadeiras e Jogos de Halloween (Teia de Aranha, decorar abóboras, máscara de Halloween, jogo da múmia, caça ao tesouro de Halloween) – Casa Assombrada*

21h00 » 00h00 Baile de Halloween – Casa Assombrada*

23h00 » 23h30 Divulgação dos resultados do concurso de abóboras – Casa Assombrada*

Dia 31 de Outubro

21h00 » 00h00 Festa de Halloween – Casa Assombrada

23h30 Jou & Mike (The Loyd)

Como se diz que nessa noite os fantasmas andam à solta, todas as brincadeiras são válidas, mas é preciso estar mascarado como eles (os espíritos) para não serem levados pelas almas do outro mundo!!!

*Antigas Instalações da Indaqua (Rua Dr Elísio de Castro – Santa Maria da Feira)